

**ТРЕБОВАНИЯ К ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЮ МУНИЦИПАЛЬНОГО ЭТАПА  
ВСЕРОССИЙСКОЙ ОЛИМПИАДЫ ШКОЛЬНИКОВ  
ПО ИНФОРМАТИКЕ  
В КРАСНОЯРСКОМ КРАЕ  
7 – 11 КЛАССЫ  
2018-2019 УЧЕБНЫЙ ГОД**

**1. Принципы составления олимпиадных заданий и формирования комплектов олимпиадных заданий.**

Муниципальный этап всероссийской олимпиады школьников по информатике проводится в муниципальных образованиях Красноярского края по разработанным региональной предметно-методической комиссией единым заданиям, основанным на содержании образовательных программ основного общего и среднего общего образования углублённого уровня и соответствующей направленности (профиля), для 7 – 11 классов.

Олимпиада проводится по двум возрастным группам: 7-8 классы и 9-11 классы.

Для разных возрастных групп предусмотрены различные наборы заданий. Олимпиада проводится с использованием ресурса Интернет «Школа программиста» (<http://acmp.ru>). Предусмотрены два тура олимпиады: пробный (три задачи) и основной (шесть задач). Первый тур олимпиады (пробный) проводится с целью ознакомления участников с программным обеспечением олимпиады. Второй тур – основной, по результатам данного тура определяются победители и призеры олимпиады. Длительность пробного тура составляет 120 минут (2 часа), длительность основного тура – 240 минут (4 часа). Максимальное количество баллов за основной этап составляет 600 баллов (100 баллов за каждую задачу).

Для обеих возрастных групп олимпиада проводится в следующие сроки и время (время местное):

3 декабря 2018 г. – пробный тур, время проведения: 15.00–17.00;

6 декабря 2018 г. – основной тур, время проведения: 10.00–14.00.

В качестве задач муниципального этапа могут использоваться стандартные задачи, решением которых является программа, формирующая по заданному входному файлу выходной файл. Среди задач олимпиады также могут присутствовать интерактивные задачи, требующие от участников реализации программы, взаимодействующей с некоторой программой жюри средствами стандартных потоков ввода-вывода.

В тексте условия задач, как правило, присутствуют следующие компоненты:

- формулировка задачи, которая должна быть решена;
- описания форматов входных и выходных данных;
- ограничения на диапазоны изменения входных данных (когда необходимо);
- ограничения на используемые вычислительные ресурсы (время исполнения программы на одном тесте, объем занимаемой памяти);
- информация о подзадачах;
- информация по оцениванию решений подзадач и задачи в целом.

**2. Материально-техническое обеспечение для выполнения олимпиадных заданий.**

Тексты задач участники получают непосредственно перед очередным туром в распечатанном виде. Во время проведения олимпиады тексты заданий не будут доступны на сайте. Количество листов с заданиями, необходимых для распечатки на 1 участника олимпиады: пробный тур – 3 листа для каждой возрастной группы; основной тур – 6 листов для участников 7-8 классов и 7 листов для участников 9-11 классов.

Рабочее место каждого участника должно быть оснащено персональным компьютером, подключенным к сети Интернет. Минимальные характеристики персонального компьютера должны быть не хуже следующих: процессор с частотой 1 ГГц, объем оперативной памяти 1 Гб,

объем жесткого диска 100 Гб. Подключение компьютера к сети Интернет должно быть максимально надежным и высокоскоростным.

На персональном компьютере каждого участника должно быть установлено программное обеспечение, необходимое для решения задач интернет-олимпиады. С учетом компиляторов, используемых для тестирования решений участников, региональная предметно-методическая комиссия рекомендует в качестве основной группы сред программирования использовать следующий набор:

- Code::Blocks 17.12
- Free Pascal 3.0.4
- Borland Delphi 7.0
- Microsoft Visual Studio 2017 (C++, C#, VB)
- Eclipse (Java SE JDK 10.0.1)
- WingIDE 6.0 (Python 3.6.5)

Следует отметить, что на все программное обеспечение, используемое при проведении муниципального этапа, организаторы должны иметь необходимые лицензии. Некоторые среды разработки, среди представленных выше в качестве основной группы, не являются свободно распространяемыми и требуют лицензию. В связи с чем, является допустимым установка дополнительной группы сред, которые возможно бесплатно использовать и загрузить с соответствующих сайтов:

- MinGW Developer Studio 2.05
- Dev C++ 5.11
- Turbo Pascal 7.0
- Borland C++ 3.1

При этом следует понимать, что использование пакетов «Turbo Pascal 7.0» и «Borland C++ 3.1» не могут гарантировать возможность полного решения задач, представленных на муниципальном этапе олимпиады. Так же компиляторы данных сред имеют принципиальные отличия с компиляторами тестирующей системы, это может привести к ошибкам компиляции и отличиям в работе программ.

Для установки программного бесплатного программного обеспечения рекомендуется использовать следующие ресурсы:

- [http://acmp.ru/article.asp?id\\_text=845](http://acmp.ru/article.asp?id_text=845) – раздел «Дистрибутивы» сайта олимпиады
- <http://www.codeblocks.org> – официальный сайт Code::Blocks
- <http://freepascal.org> – официальный сайт Free Pascal
- <http://mingw.org> – сайт среды MinGW Developer Studio

Для работы с системой проведения олимпиады требуется наличие любого современного браузера. Наиболее предпочтительно использовать свежие редакции браузеров Google Chrome или Mozilla Firefox.

Рекомендуется организовать доступ участников только к сайтам системы проведения Интернет-олимпиады <http://acmp.ru> и <http://w.acmp.ru>. Следует отключить прочие ресурсы сети Интернет в целях обеспечения получения объективных результатов.

### ***3. Перечень справочных материалов, средств связи и электронно-вычислительной техники, разрешенных к использованию во время проведения олимпиады.***

Участникам олимпиады запрещается во время тура пользоваться личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, средствами связи (пейджером, мобильными телефонами и т. п.), принесенными электронными носителями

информации (дискетами, CD и DVD, модулями флэш-памяти и т.п.), а также ресурсами сети Интернет, учебной литературой и заготовленными личными записями.

#### ***4. Критерии и методики оценивания олимпиадных заданий.***

Проверка решений участников осуществляется в автоматическом режиме с использованием специализированной проверяющей программной системы предоставленной региональной предметно-методической комиссией. Оценка правильности решения осуществляется путем исполнения программы с заранее подготовленными и неизвестными участникам входными файлами с последующим анализом получаемых в результате этого выходных файлов. Это дает возможность осуществлять проверку решений участников во время тура и исключить влияние человеческого фактора на результаты проверки.

Результатами многократного исполнения программы-решения с одними и теми же входными файлами должны быть одинаковые выходные файлы, вне зависимости от времени запуска программы и ее программного окружения, в противном случае выбирается наилучший результат по каждому из тестов.

Максимальное количество баллов, которое может набрать участник по результатам проверки каждой задачи, составляет 100 баллов. Оценка полученного участником решения каждой задачи осуществляется по результатам прохождения каждого теста из набора тестов для этой задачи. Количество баллов, получаемое участником по результатам прохождения каждого теста, определяется системой начисления баллов, установленной региональной предметно-методической комиссией по информатике.

Баллы за каждую задачу определяются суммой баллов за правильные решения, полученные для каждого теста из набора тестовых входных данных, используемых при проверке соответствующей задачи. Итоговая оценка по результатам тура формируется как сумма баллов за каждую задачу.

Результаты проверки решений задач каждого участника становятся доступными на сайте проведения олимпиады по индивидуальным логину и паролю после завершения автоматической проверки решений всех участников.

#### ***5. Процедура регистрации участников олимпиады.***

Процедура регистрации участников олимпиады определяется организатором муниципального этапа олимпиады.

#### ***6. Показ олимпиадных работ, рассмотрение апелляций участников олимпиады.***

Процедура разбора олимпиадных заданий является неотъемлемой частью проведения каждого из этапов всероссийской олимпиады школьников по информатике. Основная цель этой процедуры – знакомство участников с основными идеями решения каждого из предложенных заданий, а также с типичными ошибками, допущенными участниками олимпиады при выполнении заданий, знакомство с критериями оценивания.

В процессе проведения разбора олимпиадных заданий и показа решений участники регионального этапа олимпиады должны получить всю необходимую информацию для самостоятельной оценки правильности сданных на проверку жюри решений, чтобы свести к минимуму вопросы к жюри по поводу объективности их оценки и, тем самым, уменьшить число необоснованных апелляций по результатам проверки решений всех участников.

Разбор олимпиадных заданий и их решений проводится в установленной членами муниципального жюри форме после завершения проверки решений заданий основного по материалам представленным региональной предметно-методической комиссией. Все необходимые материалы для проведения процедуры разбора олимпиадных заданий будут опубликованы региональной предметно-методической комиссией сразу по окончании основного тура на сайте проведения олимпиады <http://acmp.ru>.